

An
die Vereine
im Verbandsgebiet
des HVSA

Magdeburg, 25.06.2026

Einsatz von Handball360 ab 01.07.2026

Liebe Sportfreundinnen, liebe Sportfreunde,

im Zuge der Einführung des deutschlandweiten Handballverwaltungsprogramm Handball360 stehen die nächsten Schritte bevor.

Auf Grund umfassender Datenübernahmen aus dem bisherigen Verwaltungssystem (nuLiga), z. B. Spielberechtigungen, Personendaten, Lizenzen, sowie der urlaubsbedingt eingeschränkten Verfügbarkeit im Ehren- und Hauptamt sind im Zeitraum vom

01.-31.07.2026

folgende Änderungen und Anträge **n i c h t** möglich.

- Änderungen von Personendaten (= Stammdatenänderungen),
- sämtliche Anträge auf Erteilung oder Änderung von Spielberechtigungen und Spielrechten sowie
- die Ausstellung, Verlängerung oder Änderung weiterer Lizenzen, insbesondere Trainer-, Schiedsrichter- sowie Zeitnehmer-/Sekretärlizenzen.

Der Bereich zur Beantragung von Spielberechtigungen in nuLiga wird während dieser Zeit gesperrt.

Die Spielplanung der Saison 2026/27 (z. B. Eingabe der Spielzeiten, Hallen zur Spielplanerstellung) wird weiterhin wie gewohnt in nuLiga durchgeführt! Bitte beachtet hierzu die weiteren Informationen des Spielausschusses.

Abschließend möchten wir außerdem nochmals dringend und ausdrücklich an die Registrierung der Vereine in Handball360 erinnern und appellieren. Bitte führt die Registrierung eures Vereins (auch Spielgemeinschaften) ebenfalls bis spätestens 30.06.2026 durch, um weiterführende Probleme bei der Datenmigration für das kommende Spieljahr zu verhindern!

Mit freundlicher Unterstützung:




SACHSEN-ANHALT

#moderndenken




Dieser Appell gilt ebenso für alle Spielerinnen, Spieler und Funktionsträger des Vereins.

Wir bedanken uns für euer Verständnis/Unterstützung und verbleiben mit den besten Wünschen für die in Kürze beginnende Ferienzeit.



Helmut Kurrat
Präsident HVSA



Denis Engel
Geschäftsführer HVSA

gez. Torsten Pinkert
VP Spieltechnik HVSA

Mit freundlicher Unterstützung:



SACHSEN-ANHALT

#moderndenken

